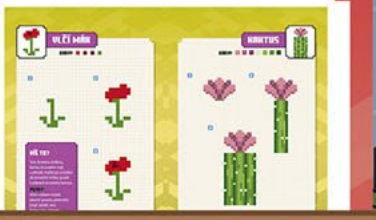
NEOFICIÁLNÍ

TAJEMSTVÍ KRESLENÍ MINECRAFTU

3D PIXELY



90 OBRÁZKŮ KROK ZA KROKEM

- SKINY
- MONSTRA
- ZVÍŘATA
- PŘEDMĚTY
- PROSTŘEDÍ

CPRESS

Tajemství kreslení Minecraftu

Vyšlo také v tištěné verzi

Objednat můžete na
www.cpress.cz
www.albatrosmedia.cz

Kolektiv
Tajemství kreslení Minecraftu – e-kniha
Copyright © Albatros Media a. s., 2026

Všechna práva vyhrazena.
Žádná část této publikace nesmí být rozšiřována
bez písemného souhlasu majitelů práv.

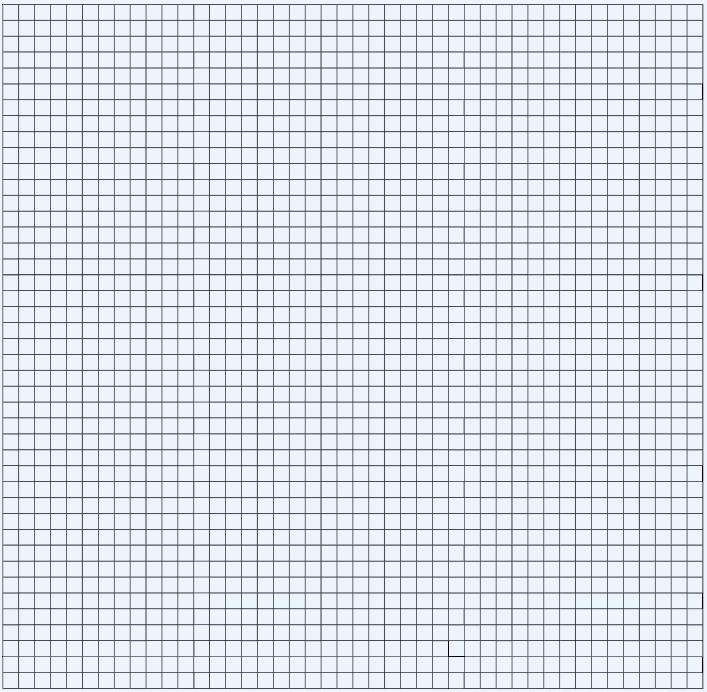
2D MODELY

Ve videohrách se obrázky skládají z malých čtverečků, kterým se říká pixely. Dnes jich jsou miliony, ale dříve je obrazovky nedokázaly zobrazit v takovém množství, takže vypadaly mnohem větší.



Pixel art, tedy vytváření obrázků pomocí malých čtverečků, čerpá inspiraci právě z prvních videoher.

Chceš-li vzory ztvárnit ve stylu pixel art, vezmi si papír s malými čtverečky a vybarvi je. Nemáš-li takový papír, polož na tuto mřížku list tenkého papíru a obkresli ji pomocí tužky a pravítka.



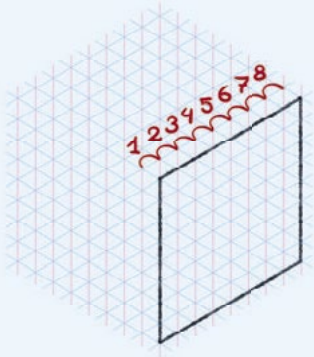
3D MODELY

OBJEM

Minecraft čerpá inspiraci z velkých pixelů z dob prvních videoher a převádí je do trojrozměrného prostoru. Z 2D čtverců se stávají 3D kostky! K nakreslení 3D modelů si připrav izometrický perspektivní papír. Pokud ho nemáš, polož list tenkého papíru na mřížku na protější straně a obkresli ji pomocí tužky a pravítka.

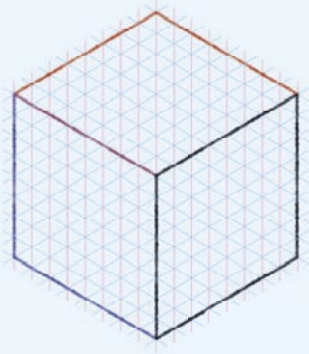
1

Začni kresbou jedné ze stěn.
S izometrickou perspektivní mřížkou vypadá stěna krychle jako kosočtverec. Zkontroluj, zda má každá strana stejnou délku.



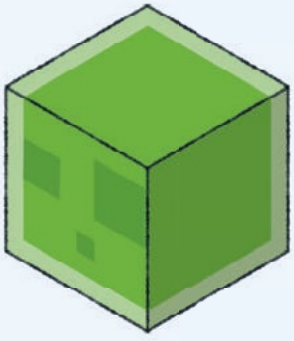
2

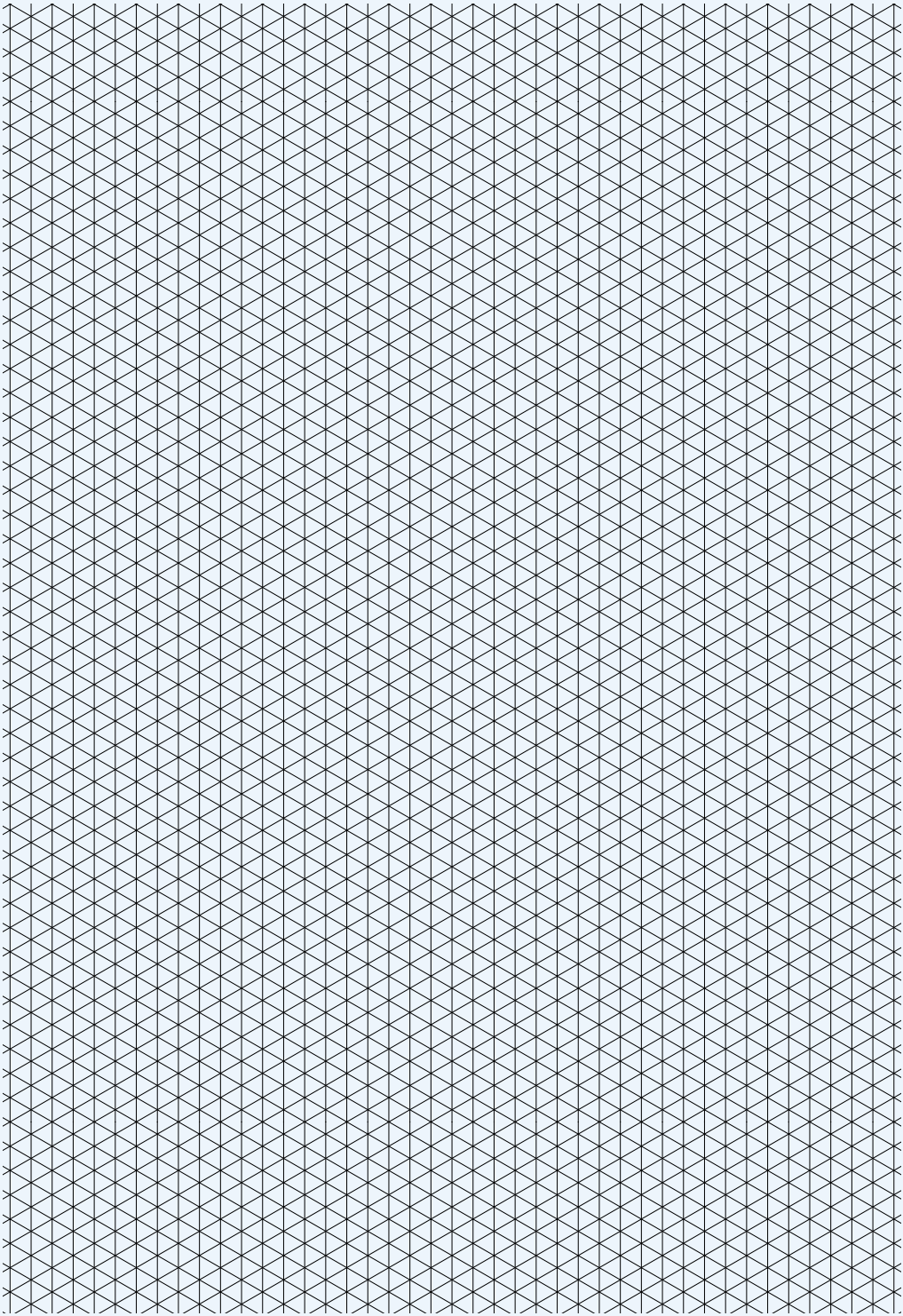
Poté nakresli další 2 kosočtverce připojené k prvnímu. V návodu je použito několik barev, aby se ti lépe rozlišovaly jednotlivé prvky a kroky.



3

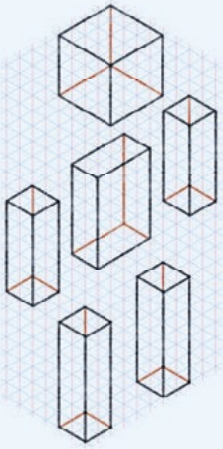
Když máš krychli nakreslenou, vybarvi ji.





SESTAVOVÁNÍ

Jakmile pochopíš základní princip a naučíš se sestavit kostku pomocí perspektivní mřížky, bude pro tebe kreslení jakéhokoli obrázku hračka!



1

- 1 kostka na hlavu
- 3 kostky na trup a paže
- 2 kostky na nohy

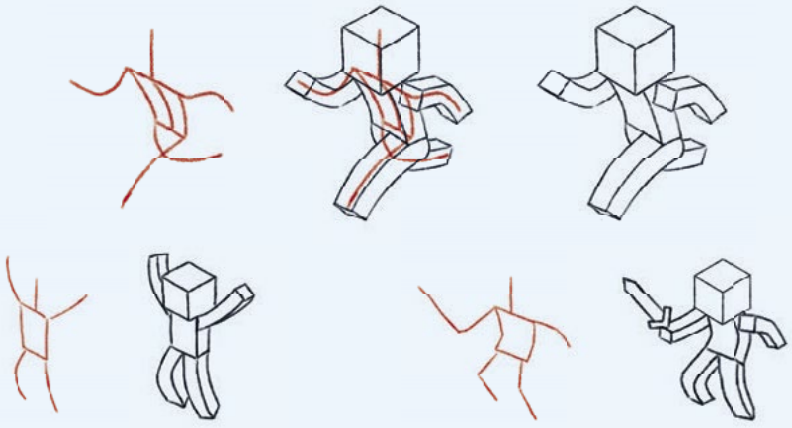
2

Slož kostky dohromady a máš vytvořenou svou první postavu z Minecraftu!



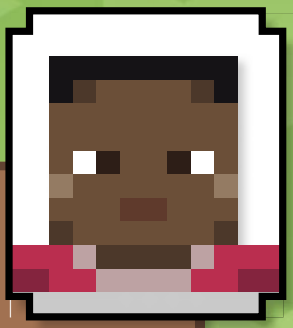
POHYB

Pokud chceš svoje postavy rozpohybovat, bude se ti velmi hodit tzv. „drátová“ technika. Postavy v Minecraftu jsou hranaté, takže je snadné sestavit je z konstrukce nakreslené několika tahy!





SKINY



SKINY

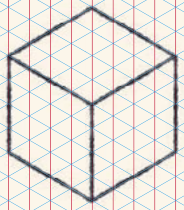
Hráčské postavy v Minecraftu se nazývají „skiny“. Výběr skinu nebude mít na hru žádný vliv.

Lidské postavy, se kterými můžeš komunikovat, ale přímo s nimi nehraješ, se nazývají **„NPC“** (tzv. nehratelné postavy). Mezi nimi najdeme **vesničany** (pasivní lidi, kteří utečou, pokud je napadneš) a **illagery** (nepřátelské bytosti, které útočí na vesnice svými nájezdy).

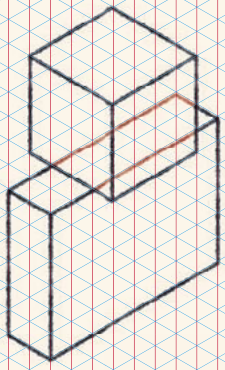
AVATAR 3D



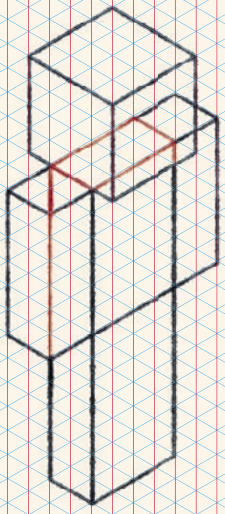
1



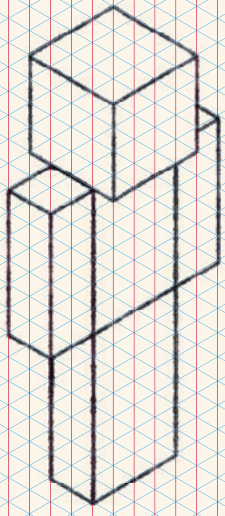
2



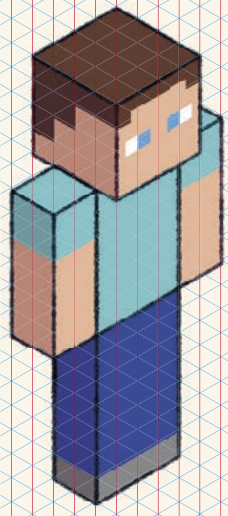
3

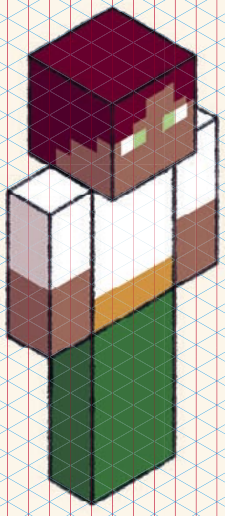


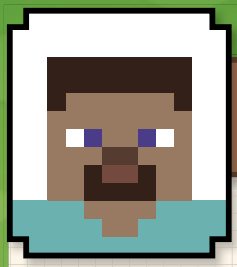
4



5







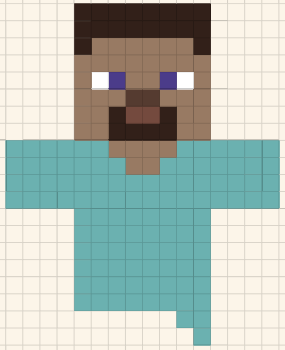
STEVE

BARVY:

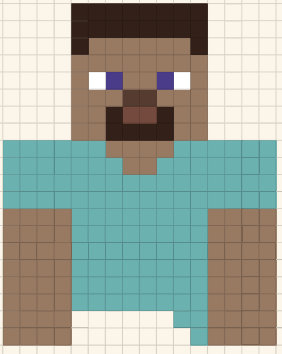
1



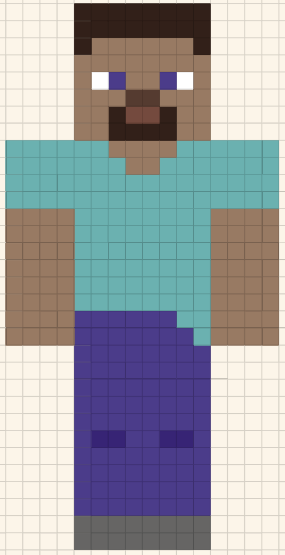
2



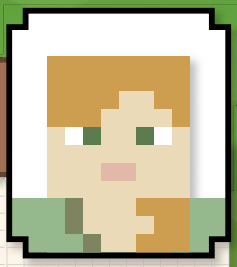
3



4



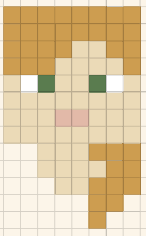
ALEX



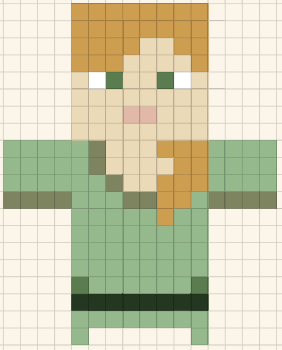
BARVY:



1



2

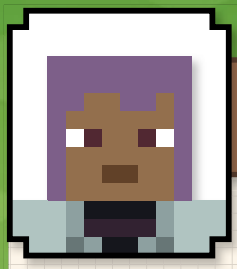


3



4





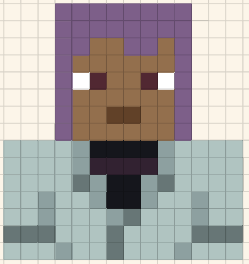
EFE

BARVY:

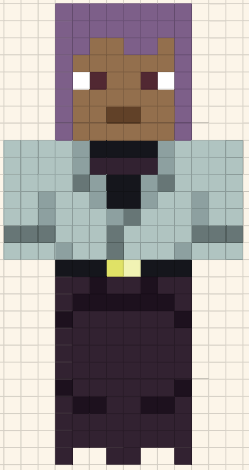
1



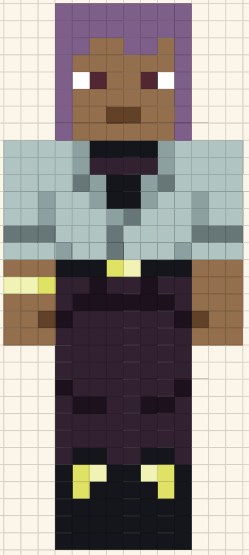
2



3



4



KAI



BARVY:

1



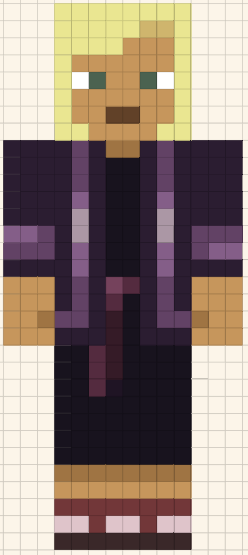
2



3



4





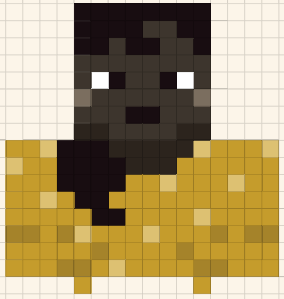
MAKENA

BARVY:

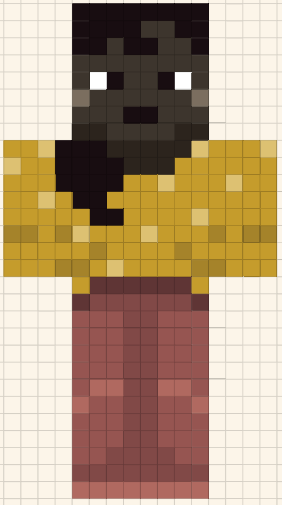
1



2



3



4



NOOR



BARVY:

1



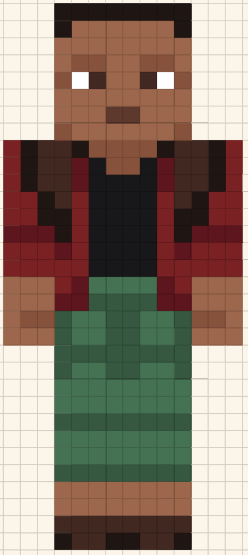
2



3



4

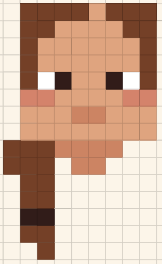




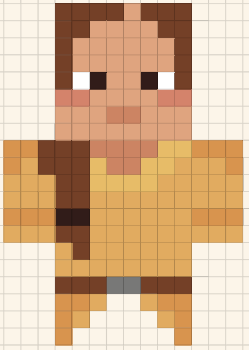
ARI

BARVY:

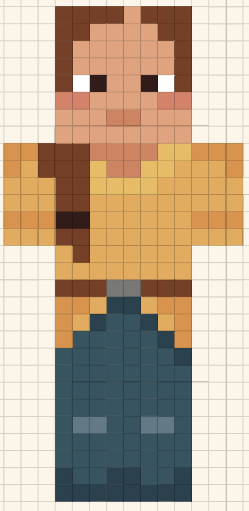
1



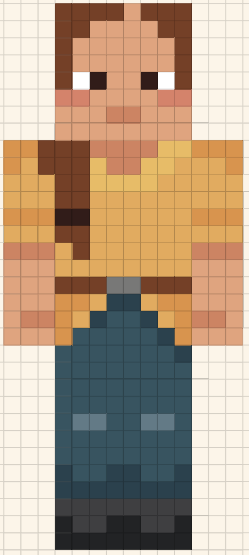
2



3



4



SUNNY

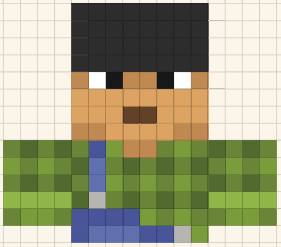


BARVY:

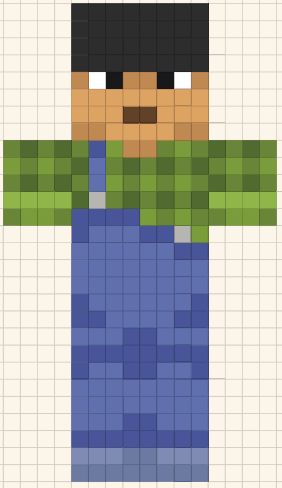
1



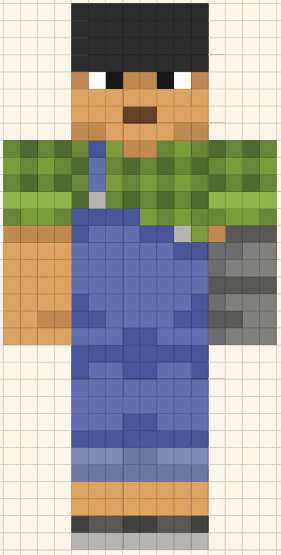
2

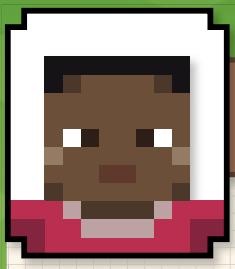


3



4





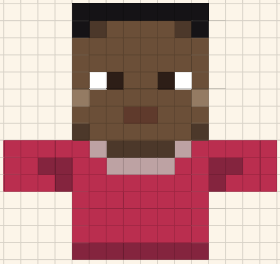
ZURI

BARVY:

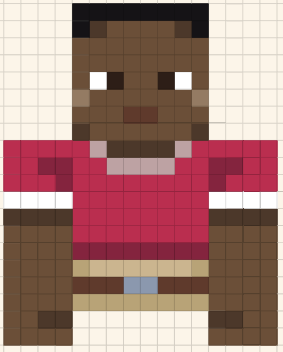
1



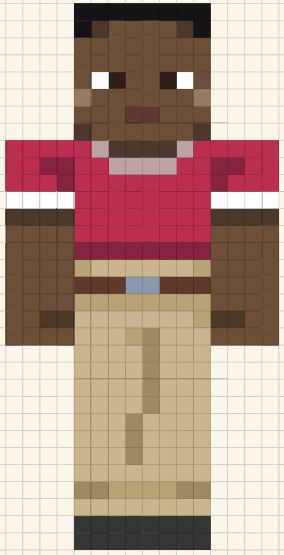
2



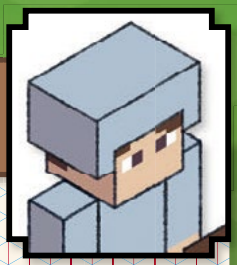
3



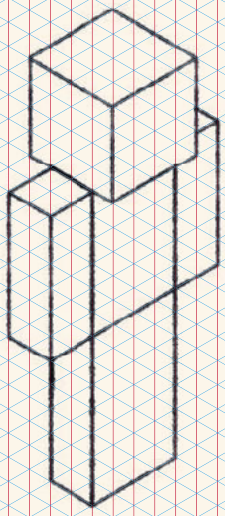
4



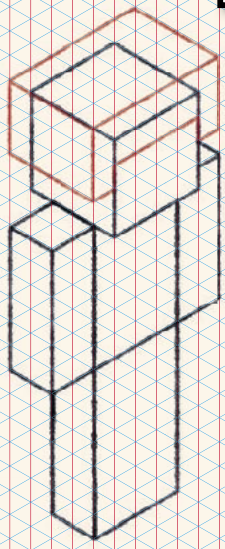
BOJOVNÍK



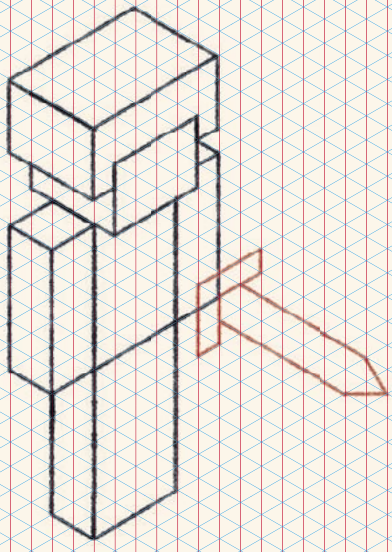
1



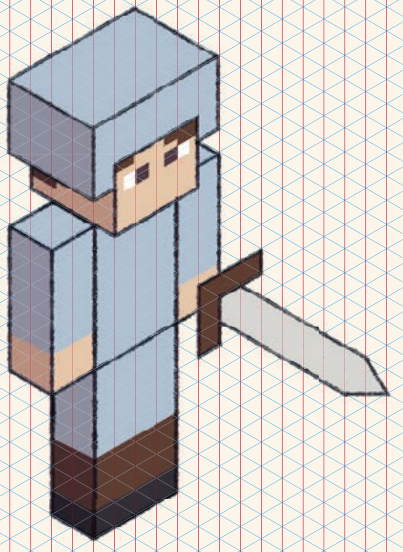
2



3



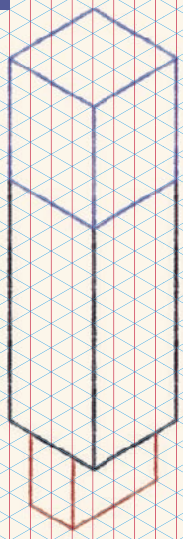
4



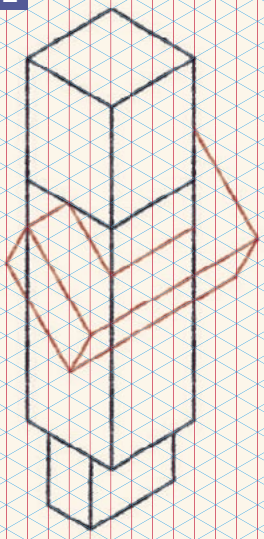


VESNIČAN

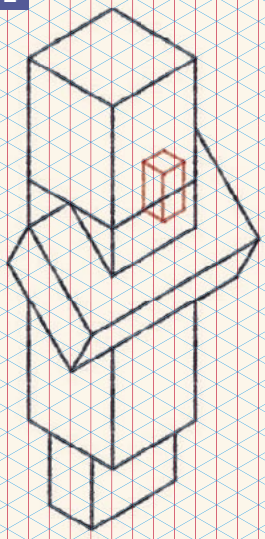
1



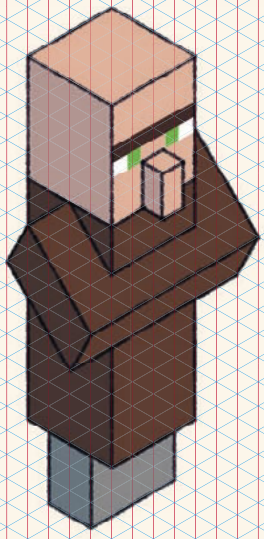
2

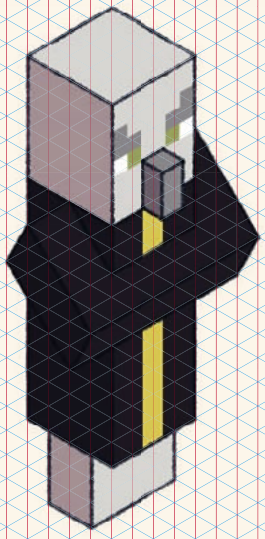


3



4

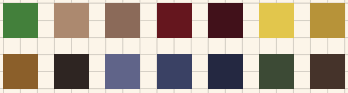




OBCHODNÍK



BARVY:



1



2



3



4





VINDIKÁTOR

BARVY:

1



2



3



4



VYVOLÁVAČ



BARVY:

1



2

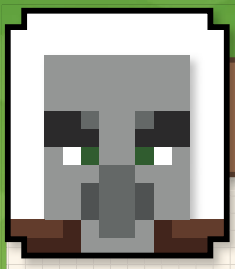


3



4





LUPIČ

BARVY:

1



2



3



4



ILUZIONISTA



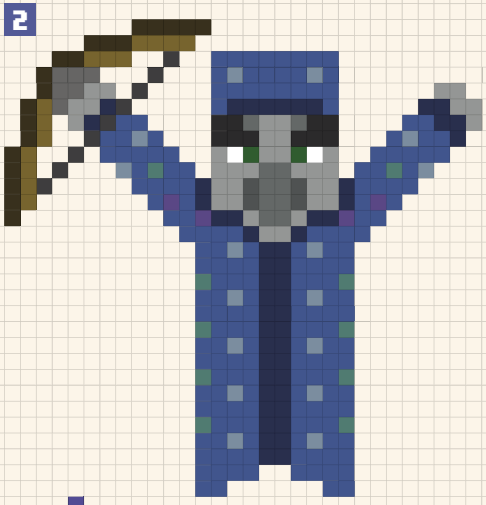
BARVY:



1



2



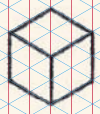
3



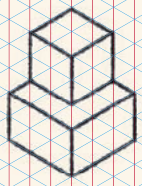


ČARODĚJNICE

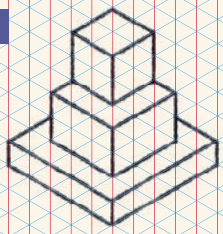
1



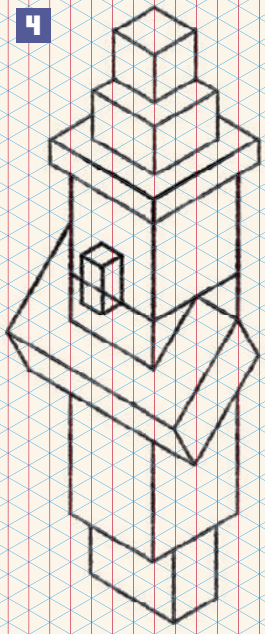
2



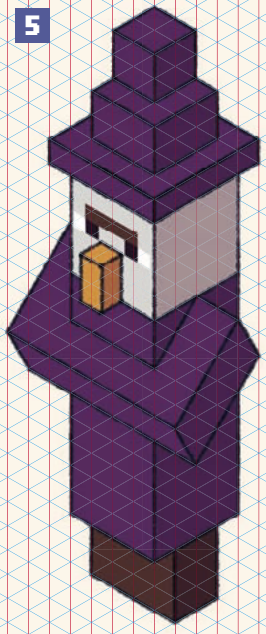
3



4



5





MONSTRA

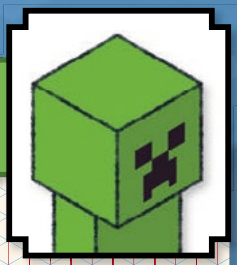


MONSTRA

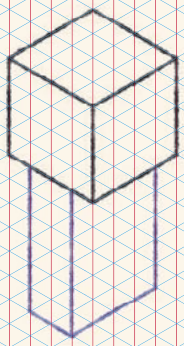
Monstra patří mezi takzvané „moby“. Tento termín, který se často nesprávně používá pouze pro označení nepřátelských bytostí, ve skutečnosti zahrnuje všechny pohyblivé bytosti ve hře, ať už jsou pasivní, neutrální nebo agresivní.

Slovo „mob“ je totiž zkratkou slova „mobile“ (pohyblivý).

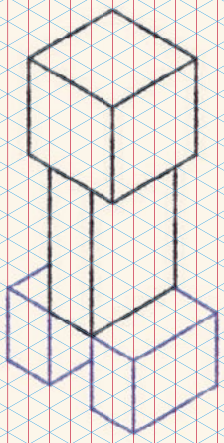
CREEPER



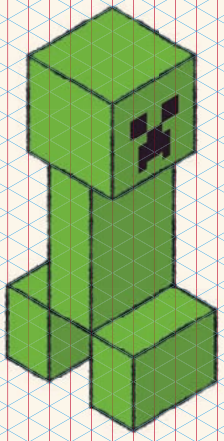
1



2



3

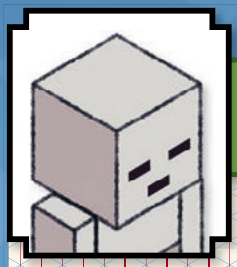


VÍŠ TO?

Existuje ještě ničivější verze tohoto kultovního monstra: creeper zasažený bleskem!

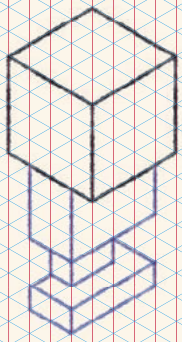
POZOR!

Nabitý energií a obklopený modrým zářivým oblakem vyvolá mnohem silnější výbuch, který doslova odtrhne hlavy monstrům v jeho dosahu.

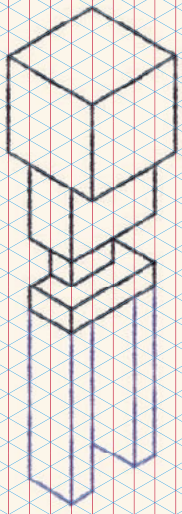


SKELETON

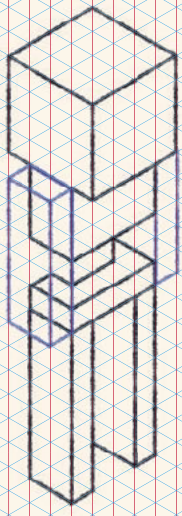
1



2



3



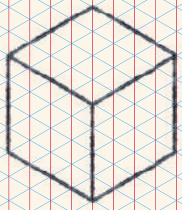
4



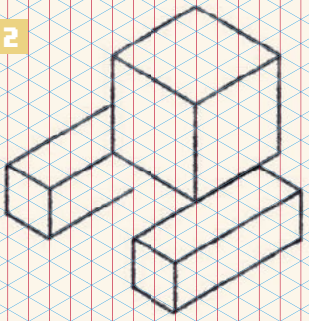
ZOMBIE



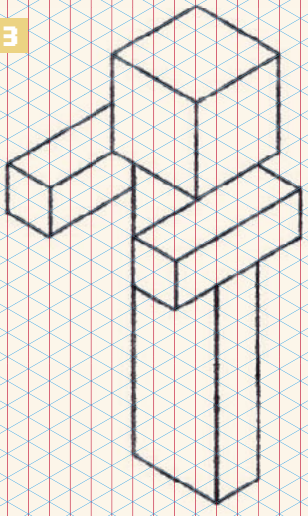
1



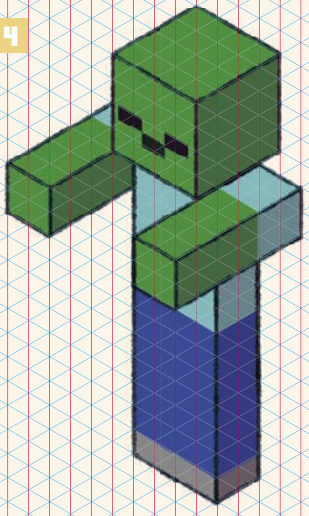
2



3



4



Vážení čtenáři, právě jste dočetli ukázku z knihy ***Tajemství kreslení Minecraftu*.**
Pokud se Vám ukázka líbila, na našem webu si můžete zakoupit celou knihu.