



Ján Hanák

Ako sa stať softvérovým vývojárom

 Microsoft®
Visual Studio® 2010

Microsoft®

Ján Hanák

Ako sa stať softvérovým vývojárom

Microsoft Slovakia
2010



Obsah

Predhovor	2
1 Ako sa stavia softvér	4
2 Čo je super na tom, keď ste softvérovým vývojárom	15
3 Rád by som sa stal softvérovým vývojárom, čo mám pre to urobiť?	17
3.1 Scenár 1: Som študentom strednej školy a chcel by som sa stať softvérovým vývojárom	17
3.2 Scenár 2: Som študentom vysokej školy a chcel by som sa stať softvérovým vývojárom	18
3.3 Scenár 3: Som zamestnancom v IT firme a chcel by som sa stať softvérovým vývojárom	22
4 Ako efektívne študovať algoritmizáciu a programovanie	24
5 Ako prebieha pracovný pohovor na pozíciu softvérového vývojára	28
5.1 Ukážkový písomný test algoritmizácie a programovania v jazyku C++, ktorý bol použitý pri pracovnom pohovore na pozíciu softvérového vývojára	33
5.2 Vyhodnotenie ukážkového písomného testu algoritmizácie a programovania v jazyku C++ ..	44
O autorovi	45

Predhovor

Vážení čitatelia,

táto príručka vám poskytne rady, usmernenia a vhodné postupy na to, aby sa z vás mohli stať softvéroví vývojári. Príručku sme sa snažili navrhnuť a následne aj realizovať tak, aby dokázala osloviť čo možno najširšie cieľové publikum záujemcov. Predpokladáme, že publikácia bude nápomocná študentom stredných škôl, poslucháčom vysokých škôl a rovnako aj odborníkom z praxe, ktorí by radi zmenili svoje profesijné zaradenie.

V publikácii sa venujeme nasledujúcim témam:

1. **Ako sa stavia softvér.** V tejto kapitole analyzujeme kompletný životný cyklus softvérového produktu, takže čitatelia sa dozvedia, ako sa v skutočnosti budujú moderné počítačové aplikácie a systémy.
2. **Čo je super na tom, keď ste softvérovým vývojárom.** Tvorba softvéru je jednou z najdynamickejších sa rozvíjajúcich oblastí ľudských činností na tejto planéte. Vydajte sa s nami na exkurziu po všetkých výborných veciach, ktoré sú typické pre softvérového vývojára.
3. **Čo urobiť pre to, aby ste sa stali softvérovými vývojármi.** Nech už ste študentom strednej školy, vysokoškolákom alebo pracovníkom v IT firme, poradíme vám, ako maximalizovať efektivitu vášho úsilia v záujme dosiahnutia vysnávaného cieľa – práce softvérového vývojára.
4. **Ako efektívne študovať algoritmizáciu a programovanie.** Každý softvérový vývojár má algoritmizáciu a programovanie v malíčku. Aby ste ovládli tieto technické disciplíny s pôsobivou eleganciou, pripravili sme pre vás metodiku, ktorá garantuje váš rýchly progres.

5. **Ako prebieha pracovný pohovor na pozíciu softvérového vývojára.** Prišiel deň D a vy máte absolvovať pracovný pohovor na pozíciu softvérového vývojára. Ako to bude vyzerat' a ako sa najlepšie uviesť pred novým zamestnávateľom – to všetko zistíte po preštudovaní tejto kapitoly.

6. **Absolvovanie a vyhodnotenie ukázkového písomného testu algoritmickej a programovania v jazyku C++, ktorý bol použitý pri pracovnom pohovore na pozíciu softvérového vývojára.** Aby sme budúcim adeptom „počítačovej mágie“ ukázali, s čím sa môžu pri pracovnom pohovore stretnúť, uvádzame ukázkový technický test programátorských zručností v jazyku C++. Test podávame aj s riešením a vysvetlením správnych odpovedí. Nakoniec umožníme, aby sa čitatelia mohli sami otestovať a zhodnotiť svoj výkon.

Z vlastných skúseností vieme, že dostať sa na špičku moderného informatického sveta nie je vôbec jednoduché – úspešné absolvovanie tejto cesty vyžaduje nesmiernu dávku energie, úsilia a času. Keď ste však pevne presvedčení o tom, že informatika a vývoj softvéru je pre vás to pravé, sme pripravení vám poskytnúť maximálnu možnú podporu, aby ste boli úspešní.

Ján Hanák, Bratislava august 2010